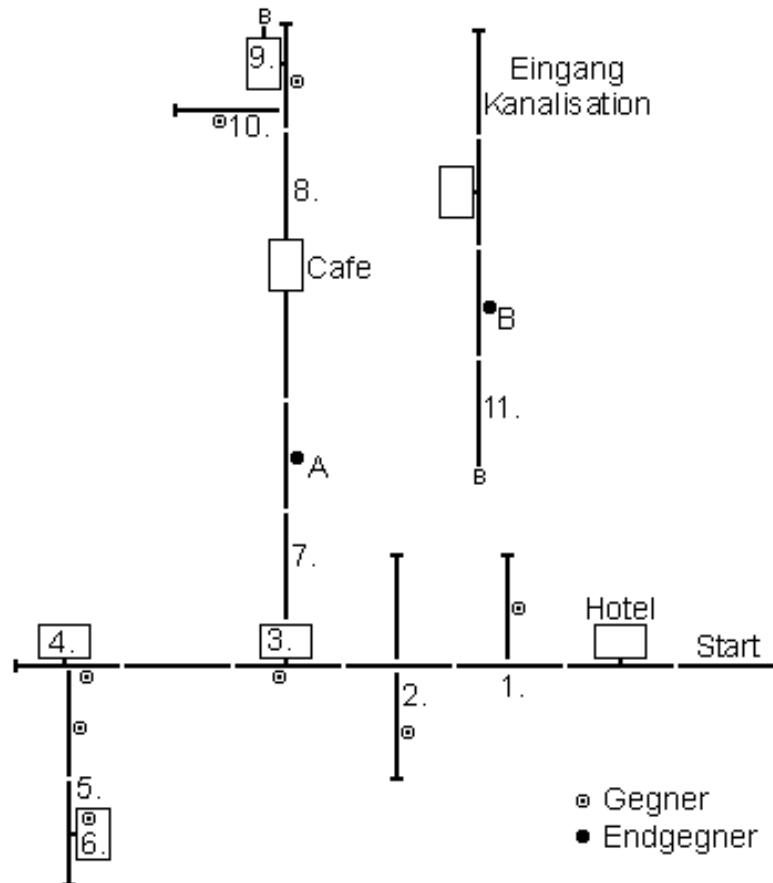


Lösung

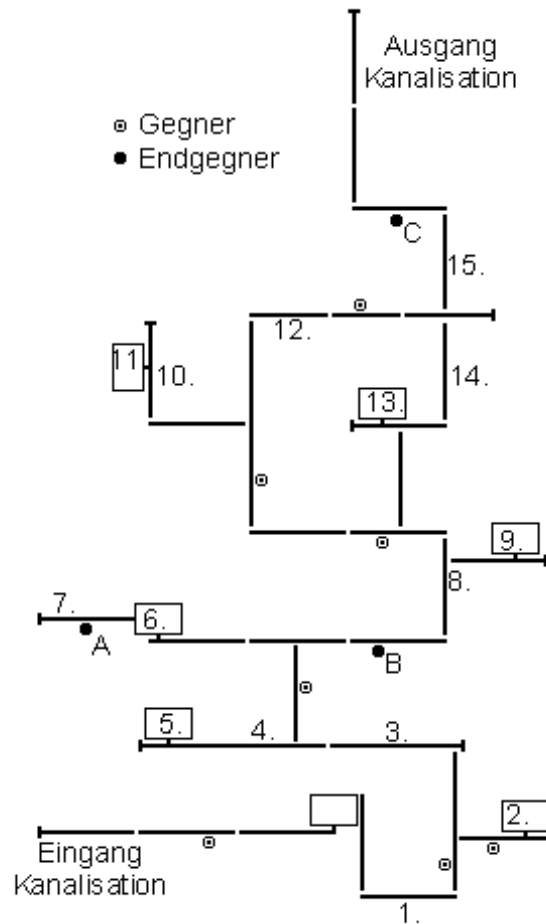
1. Stadt



1. 5 x Schmerztabletten
2. 2 x Pflaster
3. Masse an Tür, Grillanzünder und Streichholz benötigt.
4. Grillanzünder, Erste-Hilfe-Kasten.
5. Provisorischer Speer.
6. Streichholz.
7. 1x Schmerztabletten
8. Provisorische Axt
9. Rätsel 1 (siehe unten).
10. 2 x Schmerztabletten, 1 x Pflaster
11. 2 x Schmerztabletten

- A – Schwäche: Panzerbruch
 B – Schwäche: Keine

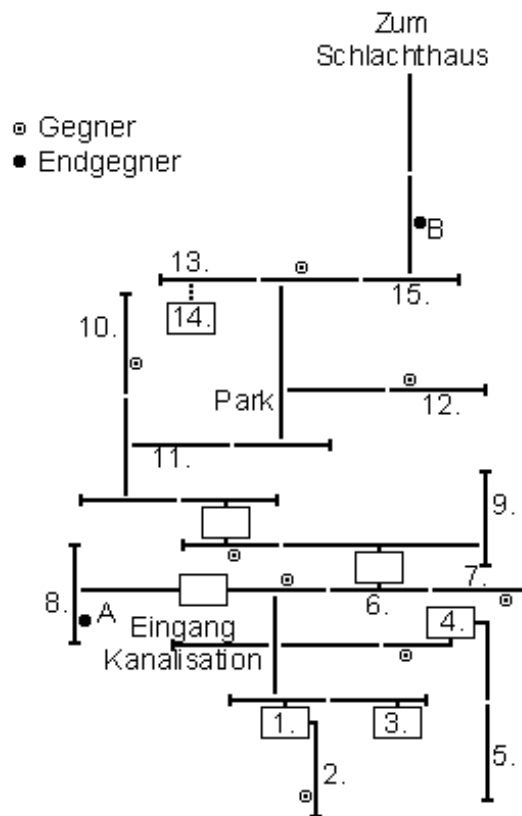
2. Kanalisation



1. Hitze-resistenter Mantel Klasse B
2. 2 x Schmerztabletten, 2 x Pflaster
3. Upgrade provisorische Keule
4. Verschlussenes Tor, Ventil muss gedreht werden
5. 2 x Schmerztabletten
6. Upgrade provisorischer Speer, 1 x Pflaster
7. Schockstab
8. Rätsel 2, Strom bei 9 muss eingeschaltet werden
9. 1 x Schmerztabletten, Sicherung für 8
10. 2 x Splittergranate
11. 1 x Schmerztabletten, Lösung für 12 (Dosen).
12. Zahlenschloss (3415)
13. Upgrade provisorische Axt, beschusshemmende Weste
14. [Plastikmünze](#)
15. 2 x Schmerztabletten

- A – Schwäche: Blutung, Stichwaffen
 B – Schwäche: Benommenheit
 C – Schwäche: Stichwaffen

3. Stadt 2

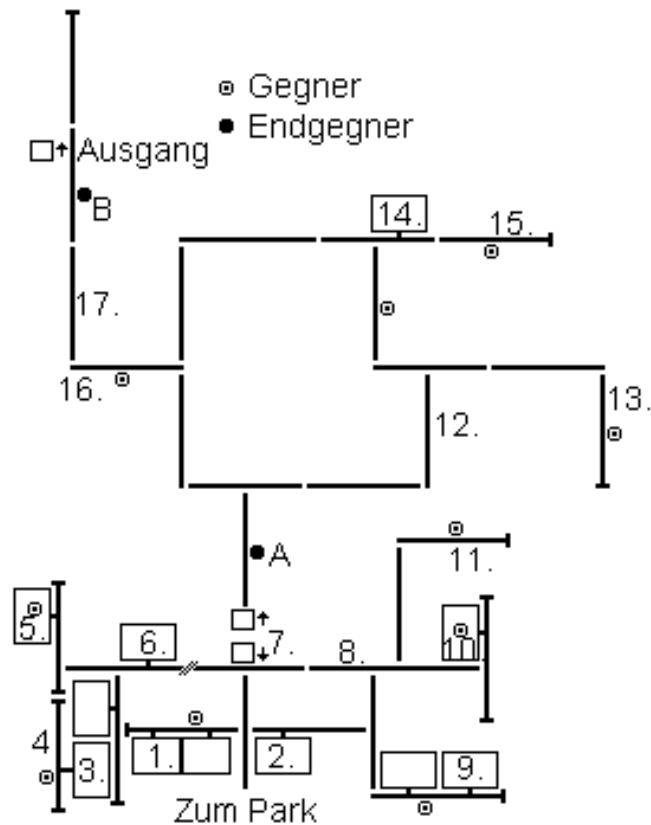


1. 1 x Splittergranate, 1 x Schmerztabletten
2. Auto, mit leerer Flasche Benzin aufnehmen
3. Leere Flasche, 2 x Schmerztabletten
4. 3 x Schockgranate
5. 1 x Erste-Hilfe-Kasten, Auto, mit leerer Flasche Benzin aufnehmen
6. Flasche mit 3 x Benzin benötigt
7. 2 x Schmerztabletten, 2 x Pflaster
8. Auto, mit leerer Flasche Benzin aufnehmen
9. 2 x Schmerztabletten
10. 1 x Splittergranate, 1 x Schockgranate
11. 3 x Aufputschmittel
12. 1 x Schmerztabletten, Hinweis für 13
13. Statuen richtig drehen (Osten, Westen, Süden, Westen)
14. 1 x Schmerztabletten, Torschlüssel
15. Torschlüssel benötigt

A – Schwäche: Benommenheit, Schneidwaffen

B – Schwäche: Panzerbruch, Aufputschmittel nützlich, ab 2. Phase Schneidwaffen

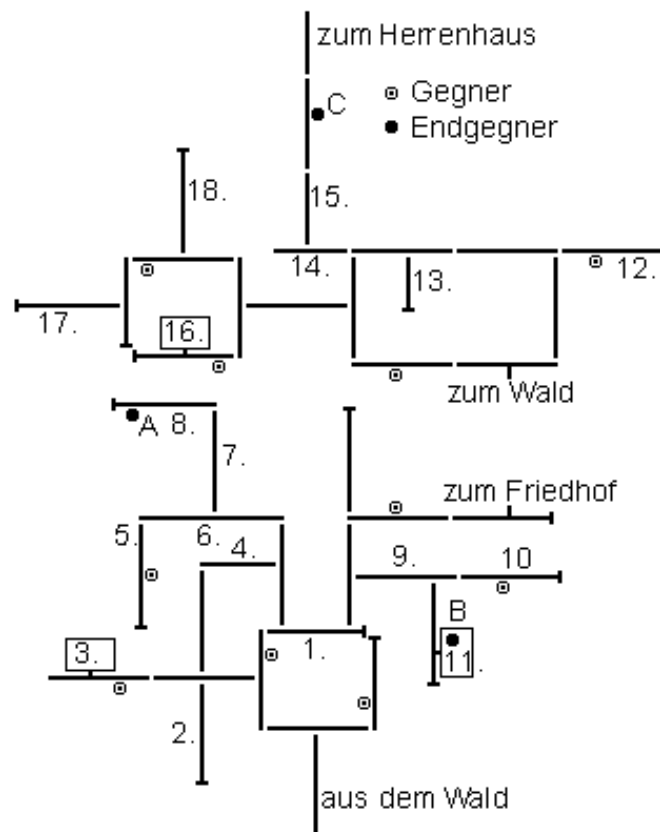
4. Schlachthaus



1. Upgrade provisorische Axt, 1 x Kältegranate
2. 2 x Schmerztabletten, 2 x Pflaster
3. Kälteresistenter Mantel Klasse B
4. Kabel (Blech mit Schraubenzieher abschrauben)
5. 1 x Splittergranate, 1 x Erste-Hilfe-Kasten, 2 x Stabilisator
6. Upgrade provisorischer Speer, Schraubenzieher
7. Fahrstuhl, 3 Kabel benötigt
8. Upgrade provisorische Keule
9. 1 x Schmerztabletten, 2 x Brandgranate, Kabel (Blech mit Schraubenzieher abschrauben)
10. Säureresistenter Mantel Klasse B, Kabel (Blech mit Schraubenzieher abschrauben)
11. 2 x Gasgranate, 2 x Schmerztabletten
12. Pistole, 2 x 9mm-Patronen
13. 1 x Brandgranate, [Plastikmünze](#)
14. Rätsel 3 (s. unten), 1 x Schockgranate, Hinweis für 16.
15. 1 x Schmerztabletten, 1 x Pflaster, 1 x Aufputschmittel
16. Rätselschloss (Norden, Osten, Norden, Westen)
17. 1 x Schmerztabletten

A – Schwäche: Schlagwaffen, Feuer
 B – Schwäche: Schneidwaffen

5. Wald



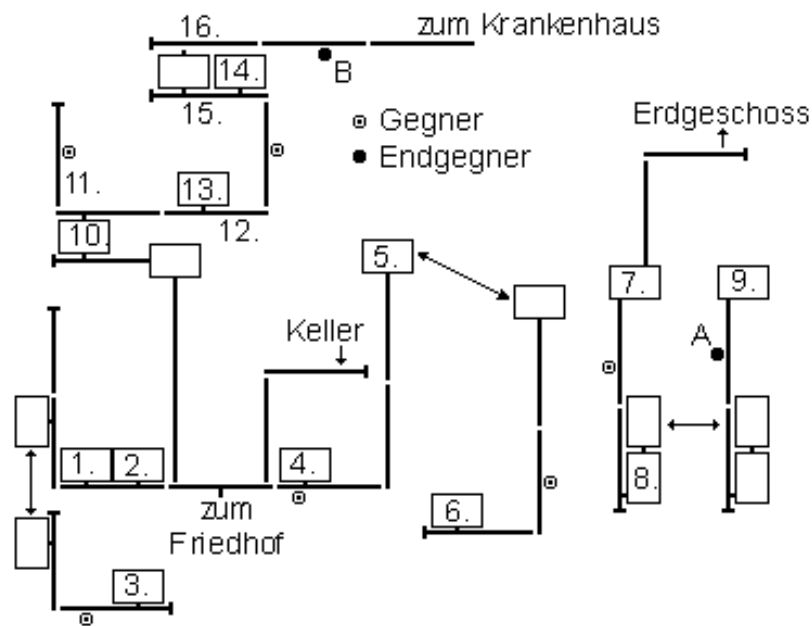
1. 3 x Schmerztabletten, schwere beschusshemmende Weste
2. 2 x 9mm-Patronen
3. 2 x Splittergranate, 2 x Pflaster, hitzeresistenter Mantel Klasse A
4. Upgrade provisorischer Speer
5. 2 x 9mm-Patronen, Upgrade provisorische Keule, [Plastikmünze](#)
6. Rätsel 4 (s. u.)
7. 2 x Schmerztabletten
8. Friedhofsschlüssel
9. Rätsel 5 (s. u.), Upgrade provisorische Axt
10. 2 x Brandgranate, 2 x Stabilisator
11. Dreikantmesser, 1 x Erste-Hilfe-Kasten
12. 2 x Schmerztabletten, 1 x Pflaster, Grab mit Hinweis für 14
13. Grab mit Hinweis für 14
14. Rätselschloss (846441)
15. 1 x Schmerztabletten
16. Hinweis für 14, Upgrade für alle Waffen
17. Kälteresistenter Mantel Klasse A, Revolver, 2x .357-Patronen
18. 1 x Kältegranate, 1x Splittergranate

A – Schwäche: Schneidwaffen, Blutung

B – Schwäche: Verletzt sich mit seiner Bombe selbst

C – Schwäche: Schneidwaffen, Kälte

6. Herrenhaus

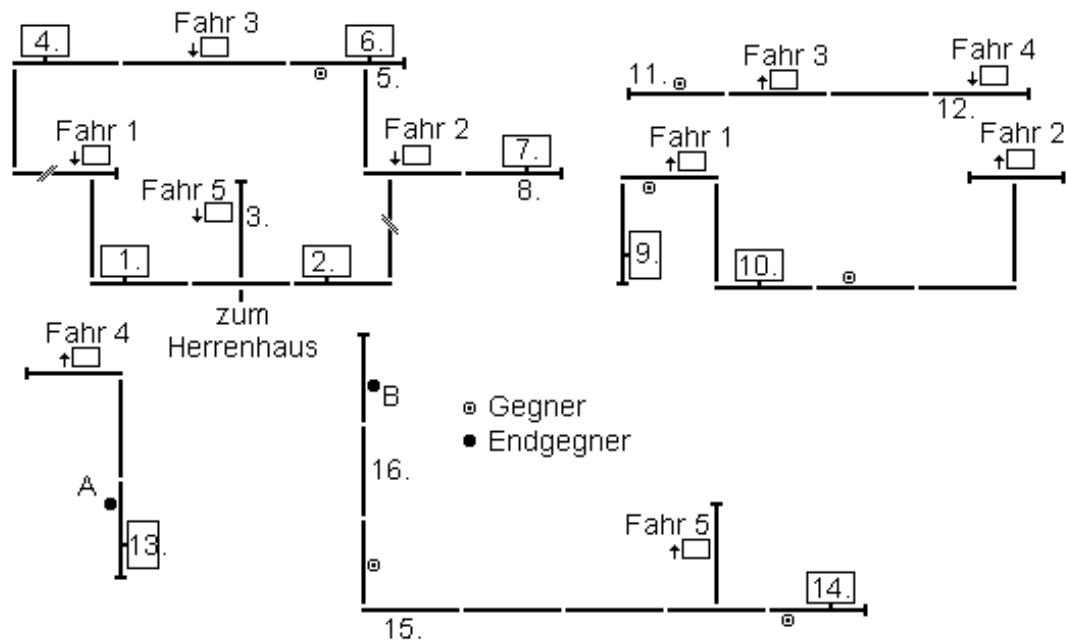


1. 2 x 9mm-Patronen, säureresistenter Mantel Klasse A
2. 2 x Schmerztabletten, 1 x Pflaster, 1 x Aufputschmittel
3. Streichholz, 2 x Splittergranate, 1 x Kältegranate
4. 2 x .357-Patronen
5. 1 x Schmerztabletten
6. Streichholz, 1 x Brandgranate, 2 x Schockgranaten
7. Rätsel 6 (s. u.), 4 x Gasgranate, Upgrade für alle Waffen
8. 3 x Schmerztabletten
9. Streichholz, 1x Stabilisator, 1x Erste-Hilfe-Kasten
10. Lampe mit Streichholz anzünden
11. 2 x Schmerztabletten, 2 x .357-Patronen, [Plastikmünze](#)
12. Tor mit Hebel in 13 öffnen
13. Lampe mit Streichholz anzünden, Upgrade für alle Waffen, Hebel für 12
14. Lampe mit Streichholz anzünden, Hinweis für 15
15. Rätsel 7 (s. u.), Rätselschloss (grün, weiß, orange, rosa)
16. 1 x Schmerztabletten

A – Schwäche: Schneidwaffen, Lethargie, Kälte

B – Schwäche: Schlagwaffen

7. Krankenhaus



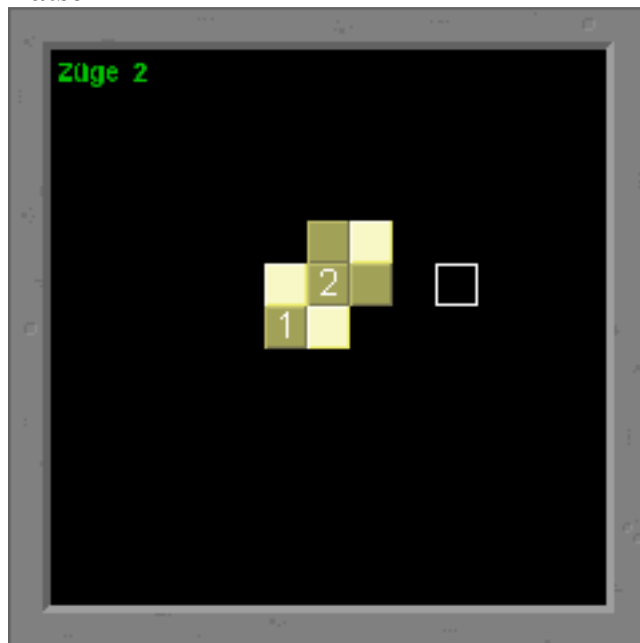
1. 3 x Schmerztabletten, 2 x Pflaster, 2 x Stabilisator
2. Flinte, 3 x Kaliber-12-Patronen, 2 x 9mm-Patronen, 2 x .357-Patronen
3. Drei Lochkarten benötigt, um den Fahrstuhl einzuschalten
4. 2 x Schmerztabletten, Hinweis für 5 (Gläser)
5. Rätselschloss (Viereck, Dreieck - Spitze nach oben, Kreis, Dreieck - Spitze nach unten)
6. Lochkarte
7. Lochkarte, Upgrade für alle Waffen (doppelt)
8. Rätselschloss (561934)
9. Hinweis für 8, Upgrade für alle Waffen (doppelt)
10. 2 x Splittergr., 3 x Brandgr., 3 x Kältegr., 1 x Erste-Hilfe-Kasten, taktische Panzerung
11. 2 x Schmerztabletten, 2 x Kaliber-12-Patronen
12. Rätsel 8 (s. u.)
13. Lochkarte, Plasmaklinge (Vier Plastikmünzen in Automat werfen)
14. 2 x Erste-Hilfe-Kasten, 2 x Kaliber-12-Patronen
15. Rätsel 9 (s. u.)
16. 1 x Erste-Hilfe-Kasten

A – Schwäche: Schneidschaden (1. Phase), Stichschaden (2. Phase), Kälte (2. Phase)

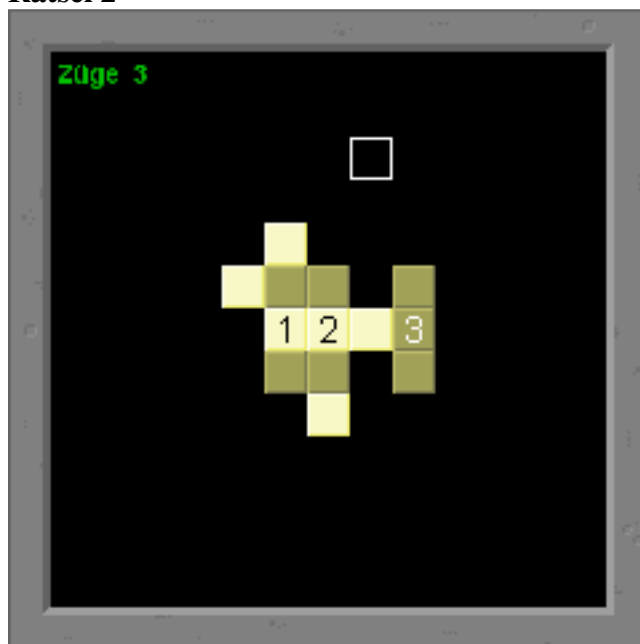
B – Schwäche: Feuer

Färbrätsel

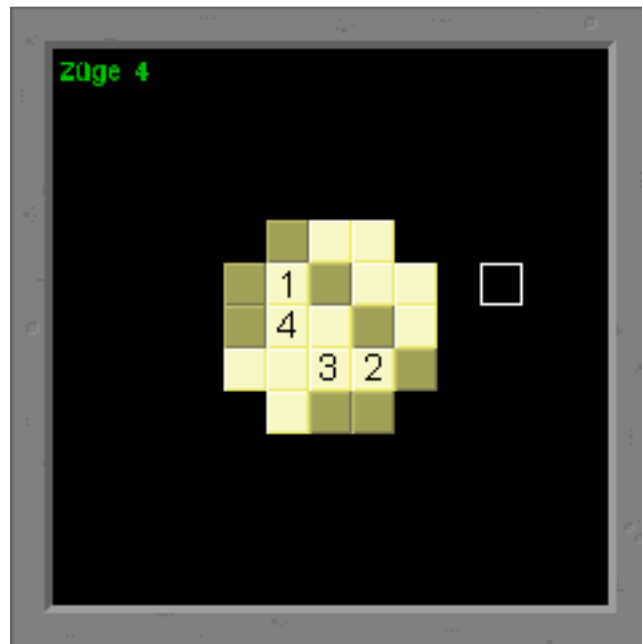
Rätsel 1



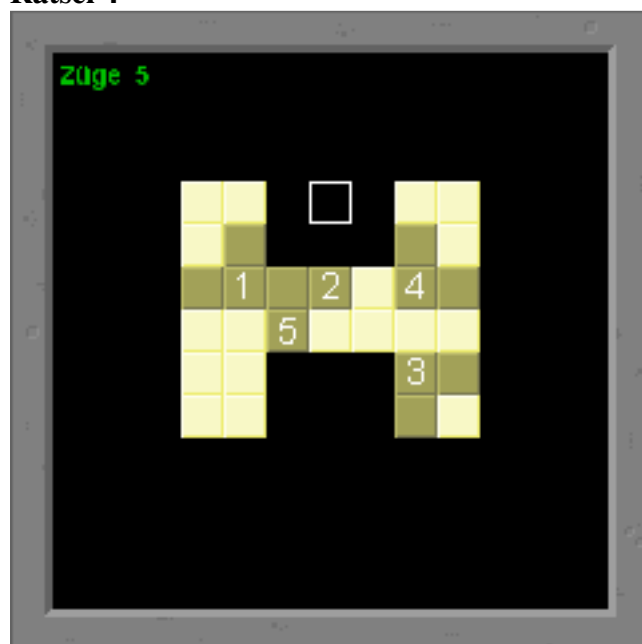
Rätsel 2



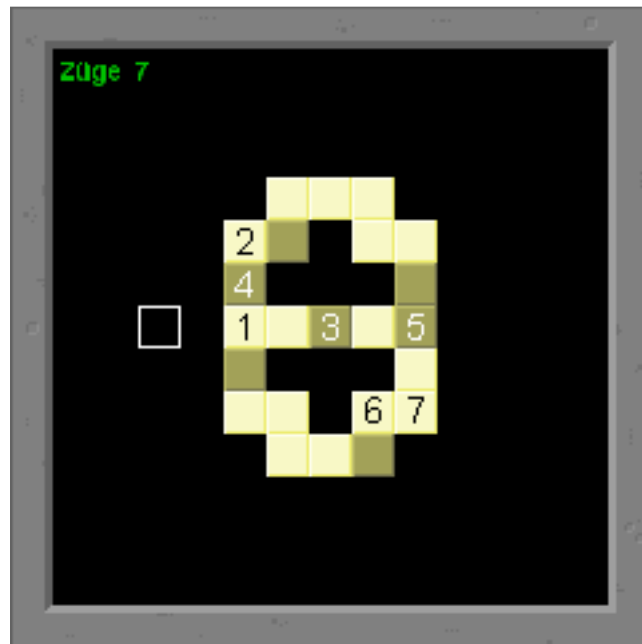
Rätsel 3



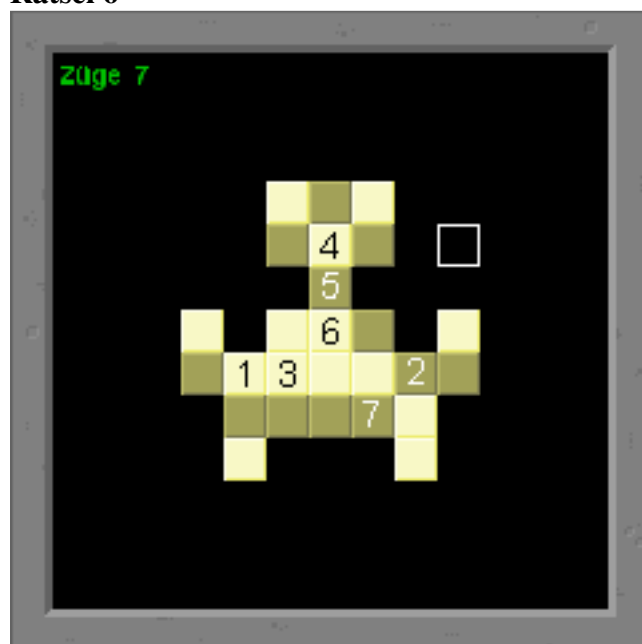
Rätsel 4



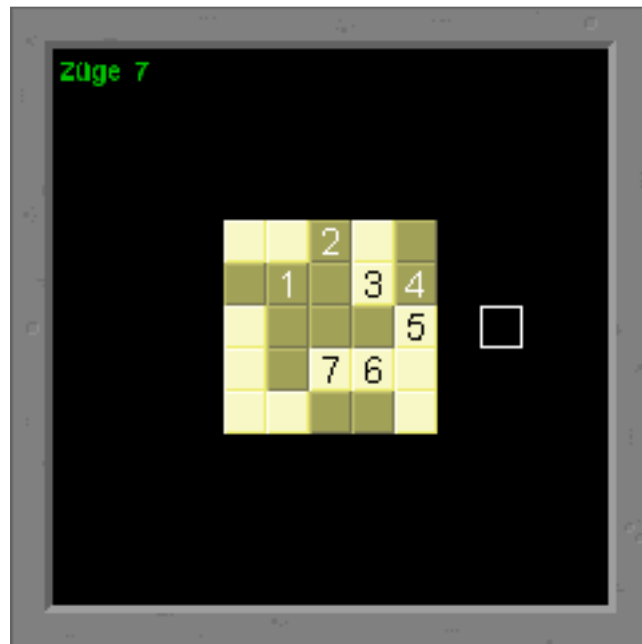
Rätsel 5



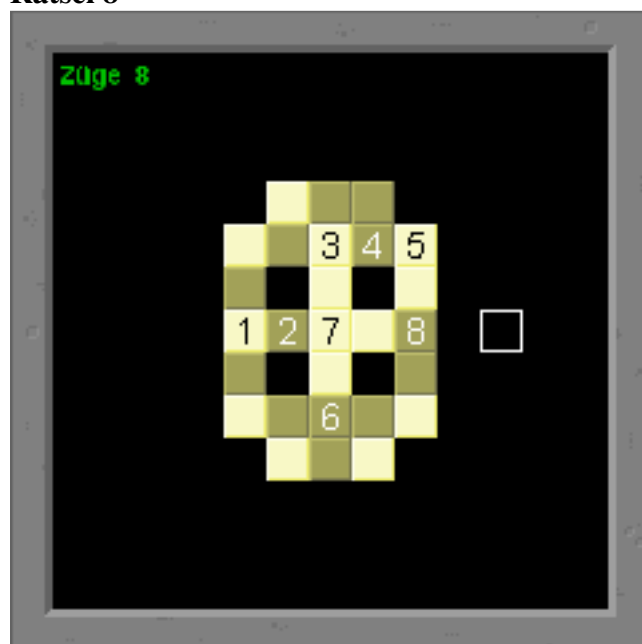
Rätsel 6



Rätsel 7



Rätsel 8



Rätsel 9

